



GEM[®] 5000
PREMIER™

PROCEDURE PASSAGE D'UN ECHANTILLON

1 Dans l'onglet « Démarrage rapide » de l'écran principal. Sélectionner le panel voulu. Le dispositif de prélèvement, le volume d'échantillon et le menu de tests ont été définies au préalable.



2 Saisir votre mot de passe



3 Homogénéiser, purger puis présenter l'échantillon à la sonde de prélèvement (sans toucher le fond de la seringue). Appuyer sur « Démarrer aspiration ».



4 Après l'émission des BIPS, retirer la seringue. La sonde de prélèvement se rétracte automatiquement.



5 Saisir les informations patients. Pour l'ID Patient, appuyer sur « ID Patient », puis « Saisie Données ». Présenter l'étiquette patient sous la douchette pour scanner le code barre.



6 Consulter les résultats à l'écran ou sur le ticket imprimé. Sélectionner « Accepter » pour valider un résultat obtenu l'impression du ticket.



Précaution d'usage :

- Ne travailler **uniquement** sur échantillon héparinés
- Porter des gants pour éviter tout contact avec des échantillons potentiellement dangereux.



GEM 5000
PREMIER™

PROCEDURE CHANGEMENT DE CARTOUCHE

1

Soit : Appuyer sur « Menu/Action/Retirer la cartouche » puis , cliquer sur « OK », « Ouvrir la porte » entièrement vers la gauche.
Soit : Message sur l'analyseur en attente d'une nouvelle cartouche: Appuyer sur « Ouvrir la porte ».



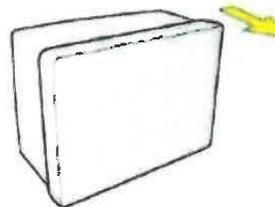
5

Sous 20 secondes environ, l'analyseur informe l'opérateur du préchauffage de la cartouche.
L'horloge effectue alors un décompte de 40 minutes pendant le préchauffage de la cartouche.



2

Déballer la cartouche de son emballage aluminium, puis retirer la protection plastique.
+ désiccateur



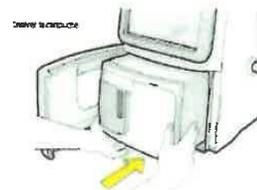
6

Après la réussite du processus de validation automatique de la cartouche, les échantillons peuvent être traités selon les paramètres sélectionnés.



3

Positionner la cartouche. Pousser la à l'intérieur jusqu'à sentir une résistance. La cartouche ne rentre pas entièrement.



4

Fermer la porte pour enclencher la cartouche. Le préchauffage démarre.

